

Schnellstart

Installation

Kopieren Sie die Dateien `MatheFreak_Mobile.jad` und `MatheFreak_Mobile.jar` auf Ihr Mobiltelefon. Dies kann zum Beispiel mit Hilfe eines Datenkabels, per Bluetooth oder mittels Infrarot geschehen.

Öffnen Sie auf Ihrem Mobiltelefon die Dateien `MatheFreak_Mobile.jad`. Das Programm sollte nun selbstständig installiert werden.

Programmstart

Sie starten MatheFreak Mobile, indem Sie den Eintrag *MatheFreak Mobile* aus der Liste der auf ihrem Handy installierten Programme auswählen. Danach erscheint ein Begrüßungsbildschirm, den Sie durch das Drücken einer beliebigen Taste überspringen können.

Erster Programmstart

Beim ersten Programmstart erscheint ein Hinweis, dass Sie MatheFreak Mobile neu installiert haben und die Einstellungen anpassen können. Sie werden daher zum Einstellungs-Formular weitergeleitet.

Dieser Hinweis wird nicht mehr angezeigt, sobald sie auf dem Einstellungs-Formular *Speichern* gedrückt haben.

Das Hauptmenu

Vom Hauptmenu aus können Sie auf Funktionen von MatheFreak Mobile zugreifen. Die einzelnen Funktionen werden im Folgenden erläutert.

Training starten

Mittels *Training starten* starten Sie den Einzelspielermodus. Vor Beginn des eigentlichen Trainings wird noch die Klassenstufe des Benutzers abgefragt. Standardmäßig ist die gewählte Klassenstufe des Einstellungs-Formulars ausgewählt.

Nach Bestätigung der Klassenstufe werden Ihnen zehn Rechenaufgaben gestellt. Zur Überprüfung ihrer Lösung geben Sie diese in das Eingabefeld ein und wählen sie *OK* aus. Sie werden dann zur nächsten Aufgabe weitergeleitet. Am Ende erscheint außerdem ein Bildschirm, auf dem Ihnen die Anzahl der richtigen und falschen Aufgaben angezeigt wird. Außerdem wird Ihre Punktzahl möglicherweise in den Highscore eingetragen.

Highscore

Im Highscore können Sie sich Ihre besten Ergebnisse ansehen. Außerdem kann der Highscore im Mehrspieler-Modus mit dem Highscore eines anderen Spielers synchronisiert werden.

Einstellungen

Auf der Einstellungsseite können Sie die Einstellungen des Spiels verändern. Die Einstellungen werden durch einen Klick auf *Speichern* gespeichert.

Schnellstart MatheFreak Mobile

Mehrspielermodus

Im Mehrspielermodus sind alle Funktionen, die die Kommunikation zwischen zwei Mobiltelefonen betreffen, abgelegt. Zur Nutzung dieser Funktionen muss das Mobiltelefon Bluetooth, eine kabellose Datenübertragungstechnologie, unterstützen.

Um den Mehrspielermodus benutzen zu können, sind zwei Mobiltelefone, auf denen MatheFreak Mobile installiert ist, nötig.

Server

Zur Kommunikation ist es nötig, dass ein Mobiltelefon die Rolle des Servers und das andere die Rolle des Clients übernimmt.

Auf einem Mobiltelefon muss deshalb im Mehrspieler-Menü ein Server gestartet werden. Zur Verfügung stehen:

Trainings Server	Gegen einen anderen Spieler spielen
ScoreSync Server	Highscore Synchronisieren
Chat Server	Mit dem anderen Mobiltelefon Nachrichten austauschen

Client

Um einen Server zu finden muss nach anderen Bluetooth-Mobiltelefonen gesucht werden. Dies geschieht mit dem Eintrag *Nach Freunden suchen*. In einer Liste werden dann alle gefundenen Mobiltelefone angezeigt (Bis die Namen angezeigt werden kann es einige Zeit dauern. Lassen Sie sich nicht von den kryptischen Zeichenfolgen irritieren).

Wählen Sie dann das gewünschte Mobiltelefon aus. MatheFreak Mobile startet daraufhin automatisch den zugehörigen Client.

Snake – das Bonusspiel

Wenn Sie im Trainingsmodus mehr Punkte als das doppelte ihrer Klassenstufe erreichen, erscheint im Hauptmenü ein Eintrag *Snake*. Dies ist ein Bonusspiel, um neben dem Training der Kopfrechenfähigkeiten dem Kopf auch Pausen zu gönnen.

Ziel ist es die grün-roten Äpfel mit der Schlange zu verzehren. Dadurch steigt zum einen Ihre Punktzahl an, die Schlange wird aber ebenfalls mit jedem gegessenem Apfel länger und ihre Geschwindigkeit steigt.

Mit der Freischaltung des Bonusspiels erscheinen auch auf der Einstellungs-Seite neue Optionen. So können Sie die Art der Steuerung und die Größe der Felder im Spiel einstellen.

Beenden

Durch drücken des *Beenden*-Eintrags wird MatheFreak Mobile beendet.